

UNIVERSIDADE FEDERAL DE MINAS GERAIS
DEPARTAMENTO DE TEORIA E GESTÃO DA INFORMAÇÃO
DISCIPLINAS DOS CURSOS DE GRADUAÇÃO

DISCIPLINA Informática Aplicada à Ciência da Informação http://bogliolo.eci.ufmg.br/ufmg7.htm			CÓDIGO TGI 070	
PROFESSOR Adriana Bogliolo Sirihal Duarte bogliolo@eci.ufmg.br			AULAS Terças-Feiras das 07:30 às 11:10	
DEPARTAMENTO Teoria e Gestão da Informação			UNIDADE Escola de Ciência da Informação	
CARGA HORÁRIA	TEÓRICA	PRÁTICA	TOTAL	CRÉDITOS
	30	30	60	04
ANO LETIVO 2º semestre de 2010			PERÍODO Primeiro	
CURSOS PARA OS QUAIS É MINISTRADA Museologia			CLASSIFICAÇÃO Obrigatória	
Objetivos:				
✓ Apresentar os conceitos básicos de informática, permitindo que, ao final da disciplina, o discente seja apto a compreender a lógica aplicada aos algoritmos e estruturas de dados e a importância da informática para o seu campo profissional.				
Ementa:				
Fundamentos da ciência da computação. Conceituação de dados, informação e conhecimento. Elementos básicos da teoria da informação. Histórico das tecnologias da informação. Hardware e software. Princípios de lógica de programação. Algoritmos e estruturas de dados. Linguagens de programação. Redes. Aplicações e impactos da informática na ciência da informação. Software para gestão da informação: tipos e características.				
Métodos Didáticos:				
O curso será desenvolvido através de:				
✓ aulas expositivas e aulas práticas em laboratório;				
✓ discussão sobre os textos;				
✓ estudos de casos que realcem a importância da disciplina e sua aplicação em situações do cotidiano.				
Conteúdo Programático:				
1. Fundamentos da Ciência da Computação		2.3. Algoritmos e estruturas de dados		
1.1. Histórico das tecnologias da informação		2.4. Linguagens de Programação		
1.2. Arquitetura de um Sistema de Computação		3. Elementos básicos da teoria da informação		
1.3. Hardware e Software		3.1. Dados, informação e conhecimento		
2. Princípios de lógica de programação		3.2. Teoria matemática da informação		
2.1. Computador hipotético		4. Aplicações e impactos da informática na CI		
2.2. Álgebra das proposições		4.1. Redes		
		4.2. Softwares para gestão da informação		
Processo de Avaliação:				
A avaliação na disciplina será composta de:				
○ 02 provas individuais, no valor de 25,0 pontos cada 50 pontos				
○ 01 seminário em grupo, avaliado em 25,0 pontos 25 pontos				
○ Exercícios em grupos em sala e no laboratório 25 pontos				
Referências:				
[1] GUIMARÃES, Ângelo de Moura e LAGES, Newton Alberto de Castilho. <i>Introdução à Ciência da Computação</i> . Rio de Janeiro: LTC, 1985.				
[2] MEIRELLES, Fernando de Souza. <i>Informática: novas aplicações com microcomputadores</i> . 2ª ed. São Paulo: Makron Books, 1994.				
[3] SIRIHAL DUARTE, A. B. Ciclo informacional: a informação e o processo de comunicação. <i>Revista Em Questão</i> . Porto Alegre, v. 15, n. 1, p. 57-72, 2009. Disponível em http://www.seer.ufrgs.br/index.php/EmQuestao/article/view/6440 .				

Observações:

- Este plano de ensino foi elaborado visando à transparência do planejamento da disciplina Informática Aplicada a Ciência da Informação, podendo sofrer alterações que possibilitem ajustes de ordem complementar à formação acadêmica e recomendações didático-pedagógicas.
- Para implementação do plano de ensino, a turma deverá ser subdivida desde a primeira aula, em 06 (seis) grupos de trabalho, cujos integrantes deverão permanecer os mesmos durante todo o período de desenvolvimento da disciplina.